|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | ***Atividade Individual***  2º Semestre 2025 | |
| Curso: **Tec Desenv. Sistemas** | Local: **SENAI NORTE** | |
| Disciplina: **Internet das Coisas - IoT** | Professor: **Sergio Luiz** | |
| Aluno (a)**: RAFAELA ELISA JOAQUIM** | Turma: DESN20242V1 | Período / Turno:  **VESPERTINO** |
| Instruções:  **( x ) Sem consulta ( ) Com consulta.** | Data:  **22 / 09 / 2025** | Valor: |

**LISTA DE ATIVIDADES 001**

**Orientações:** Envie as atividades numa pasta compactada com o seguinte padrão:

* **Lista01\_Nome\_Sobrenome (Exemplo: Lista01\_SergioSilveira**

Dentro dessa pasta deve conter os códigos em C (extensão C).

* **Salve os códigos dos exercícios da seguinte forma :**

Exe01\_NomeSobrenome ,Exe02\_NomeSobrenome, Exe03\_NomeSobrenome...

* Para cada questão abaixo **COLE O CÓDIGO** desenvolvido na resposta.

**EXE 001 -** Faça um programa que receba o salário de um funcionário, calcule e mostre:

* o salário atual,
* o valor do aumento e
* o novo salário, sabendo-se que este sofreu um aumento de 25%.

**RESP:**

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main(){

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

float sal, novosal;

//mostra mensagem antes da leitura do salário

printf("\nDigite o salario do funcionario: ");

//recebe o salário

scanf("%f%\*c", &sal);

//calcula novo salario

novosal=sal+sal\*25/100;

//mostra o novo sal

printf("\nNovo salario = %0.2f",novosal);

getchar();

return 0;

}

**EXE 002 -** Faça um programa que receba o salário base de um funcionário, calcule e mostre o salário a receber, sabendo-se que o funcionário tem gratificação de 5% sobre o salário base e paga imposto de 7% também sobre o salário base. Faça exibir o valor da gratificação, valor do imposto e o salário a receber.

**RESP:**

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main(){

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

float salb, salt, grat, imp;

printf("\nDigite o salario do funcionario: ");

//recebe o salário

scanf("%f%\*c", & salb);

//calcula salario a receber

imp=salb\*7/100;

grat=salb\*5/100;

salt= salb + grat + imp;

//mostra o novo sal

printf("\nValor da gratificacao = %0.2f",grat);

printf("\nValor do imposto = %0.2f",imp);

printf("\nNovo salario = %0.2f",salt);

getchar();

return 0;

}

**EXE 003 -** Faça um programa que receba o valor de um depósito e o valor da taxa de juros, calcule e mostre o valor do rendimento e o valor total depois do rendimento.

**RESP:**

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main(){

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

float dep, jur, vlrrend, vlrtot;

printf("\nDigite o valor do deposito: ");

//recebe o deposito

scanf("%f%\*c", & dep);

printf("\nDigite o valor dos juros (em %): ");

//recebe o juros

scanf("%f%\*c", & jur);

//calculo

vlrrend = dep \* jur / 100;

vlrtot = dep + vlrrend;

//mostra o novo sal

printf("\nValor do rendimento = %0.2f", vlrrend);

printf("\nValor total = %0.2f", vlrtot);

getchar();

return 0;

}

**EXE 004** – SOMA 4 NUMEROS

Faça um programa que receba quatro números inteiros, calcule e mostre a soma desses números.

**RESP:**

#include <math.h>

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main(){

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

float total,nota1,nota2,nota3,nota4;

printf("\nDigite o valor UM: ");

scanf("%f%\*c", & nota1);

printf("\nDigite o valor DOIS: ");

scanf("%f%\*c", & nota2);

printf("\nDigite o valor TRES: ");

scanf("%f%\*c", & nota3);

printf("\nDigite o valor QUATRO: ");

scanf("%f%\*c", & nota4);

total = nota1 + nota2 + nota3 + nota4;

// Exibe o resultado

printf("\nA soma dos valores e: = %0.2f", total);

return 0;

}

**EXE 005** – Receba 3 Notas e exiba Média

Faça um programa que receba TRÊS notas, calcule e mostre a MÉDIA aritmética.

**RESP:**

#include <math.h>

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main(){

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

float media,total,nota1,nota2,nota3;

printf("\nDigite a nota UM: ");

scanf("%f%\*c", & nota1);

printf("\nDigite a nota DOIS: ");

scanf("%f%\*c", & nota2);

printf("\nDigite a nota TRES: ");

scanf("%f%\*c", & nota3);

total = nota1 + nota2 + nota3;

media = total / 3;

// Exibe o resultado

printf("\nA media e: = %0.2f", media);

return 0;

}

**EXE 006** – Notas e Média Ponderada

Faça um programa que receba TRÊS notas e seus respectivos PESO, calcule e mostre a MÉDIA PONDERADA.

**RESP:**

#include <math.h>

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main(){

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

float nota1, nota2, nota3, peso1, peso2, peso3, somaPesos, somaProdutos, mediaPonderada;

printf("\nDigite nota UM: ");

scanf("%f%\*c", & nota1);

printf("\nDigite peso UM: ");

scanf("%f%\*c", & peso1);

printf("\nDigite nota DOIS: ");

scanf("%f%\*c", & nota2);

printf("\nDigite peso DOIS: ");

scanf("%f%\*c", & peso2);

printf("\nDigite nota TRES: ");

scanf("%f%\*c", & nota3);

printf("\nDigite peso TRES: ");

scanf("%f%\*c", & peso3);

// Exibe o resultado

somaPesos = peso1 + peso2 + peso3;

somaProdutos = (nota1 \* peso1) + (nota2 \* peso2) + (nota3 \* peso3);

mediaPonderada = somaProdutos / somaPesos;

printf("\nA media e: = %0.2f", mediaPonderada);

return 0;

}